





Ressources

Les **Ressources** sont l'élément principal du jeu et sont divisé en 3 types:

• Les Ressources Communes:	• les Ressources Uniques:	• les Pierres Précieuses:
-Bois: 	-Papyrus: 	-Jade: 
-Verre: 	-Etain: 	-Améthyste: 
-Argile: 	-Tissu: 	-Rubis: 
-Cuivre: 	-Fer: 	-Saphir: 
-Pierre: 	-Ivoire: 	-Topaze: 
	-Cuir parthe: 	
	-Obsidienne: 	
	-Bronze: 	
	-Ether: 	

La quantité disponible de chaque **Ressource** est limitée par le nombre de jetons dans la partie.

Chaque type de **Ressources** ont un **Prix de Base** qui servira uniquement durant la phase du **Grand Marché de Persépolis** ci-dessous :

Ressources Uniques (dont *Goutte d'Éther*) = 5 Dariques

◆ **Pierres Précieuses** = 3 Dariques

✂ **Ressources Communes** = 1 Darique

A noter que ces **Prix de Base** n'interviennent pas durant une phase de mise mais seulement durant les phases d'enchères

Rappel: les *Ressources Uniques* ne se récupèrent que dans les *Capitales* !